

Ces jeux dangereux des adolescents...

Le *Blue Whale Challenge* est le nouveau jeu en vogue chez les jeunes. Sous forme de défis, il pousse les adolescents à réaliser des jeux morbides les incitant parfois jusqu'au suicide. Aujourd'hui, la dangerosité de cette pratique est décuplée par la diffusion des «exploits» sur les réseaux sociaux. Une contagion difficile à stopper...

Jeu du foulard, Neknomination, Ice and Salt Challenge et maintenant, *Blue Whale Challenge*... Depuis une quinzaine d'années, ces jeux dangereux se succèdent mais ne se ressemblent pas. L'imagination des enfants et adolescents est sans limite quand il s'agit d'impressionner leurs amis et de se rendre populaires, souvent en acceptant de relever des défis toujours plus risqués. Le plus connu est sans doute le *jeu du foulard* qui consiste à s'étrangler jusqu'à avoir des hallucinations, voire de s'évanouir. L'arrêt cardiaque est même probable si le cerveau est privé d'oxygène pendant plus d'une minute. Et la dernière activité à la mode : le *Blue Whale Challenge*. Ce jeu consiste à relever une série de 50 défis des plus anodins, «Dessine une baleine et écris Whale sur une feuille» ou «Regarde une vidéo effrayante au milieu de la nuit», et finalement «Saute du toit ou pends-toi», durant lesquels l'adolescent participe de son plein gré à des actions violentes.

Et de nos jours, malheureusement, la menace de ces jeux sordides qui incitent les jeunes à se faire du mal est augmentée par l'accès facile à Internet et aux réseaux sociaux, notamment à cause des smartphones. Cette escalade d'actes de plus en plus osés et violents, souvent relayés par Facebook, crée donc une sorte de pression sur les adolescents, qui se sentent obligés de prouver quelque chose...

F.O, « *ladepeche.fr* », 12/04/2017 à 07:56

*Vogue= réputation

*Contagion= contamination

*Défis= challenge

Questions

I. Compréhension de l'écrit : (13 points)

1- Le thème de ce texte est : 0,5 pt

- Les réseaux sociaux
- Les jeux dangereux
- Le Blue Whale

(Recopie la bonne réponse)

2- La diffusion des «exploits» sur les réseaux sociaux. Le mot souligné veut dire (0,5pt)

- crimes
- expériences
- actes

(Recopie la bonne réponse)

3- Relève dans le texte deux expressions **qui** renvoient aux «jeux dangereux». 1pt

- 4- Recopie les propositions ci-après puis répons par *vrai* ou *faux* (2pts)
- Le Blue Whale est jeu dangereux.....
 - Le jeu du Foulard consiste à dessiner une baleine.....
 - Les adolescents sont obligés de participer à des actions violentes.....
 - Les jeux dangereux sont en vogue à cause du Facebook.....

5- Pour quelle raison les adolescents acceptent-ils de relever des défis ? 1pt

6- Complète la grille ci-dessous par les expressions suivantes 2pts

Dessiner une baleine/ avoir des hallucinations/ Regarder une vidéo effrayante/ priver le cerveau d'oxygène

<i>Le Blue Whale</i>	<i>Le jeu du Foulard</i>
.....
.....

7- Relève dans le texte deux causes de l'augmentation de la menace des jeux dangereux. 2pts

8- « Les jeux dangereux incitent les jeunes à se faire du mal » 1,5 pt

☞ Réécris la phrase en commençant ainsi :

Les jeunes

9- Ces jeux dangereux se succèdent mais ne se ressemblent pas. 1,5pt

9. a. Quel est le rapport exprimé dans cette phrase ?

9. b. Réexprime le même rapport autrement en choisissant l'un des articulateurs suivants :
(*parce que/ si/ cependant/ donc*).

10- **L'adolescent** participe de son plein gré à des actions violentes. 1pt

☞ Réécris la phrase en remplaçant le mot souligné par « *les adolescents* »

II. Production écrite 7pts

Choisis l'un des deux sujets proposés

Sujet 1 : « *Luttons contre les jeux dangereux* » est le titre d'un article à insérer dans le journal de ton école.

Rédige un texte argumentatif de 8 à 12 lignes dans lequel tu essaies de persuader les élèves de ton école d'éviter ces jeux morbides.

Sujet 2 : *L'accès facile à l'internet et aux réseaux sociaux sans contrôle familial a des effets négatifs sur les enfants ainsi que les adolescents.*

Rédige un texte argumentatif de 8 à 12 lignes pour expliquer les inconvénients de l'internet et convaincre les parents de la nécessité de contrôler leurs enfants lors de la connexion.

(à vous de choisir le sujet le plus judicieux ;)